

Gra dydaktyczna

Klasa 2 - styczeń- blok 3 - dzień 4

„Tabliczka mnożenia”



Gra przeznaczona jest dla 2,4,6 osób /graczy/.

Składa się z:

- planszy do zapisywania wyników,
- papierowego kubeczka z Liczmankiem,
- kostek do gry:

jedna z cyframi: 1,3,2,8,7,9

druga z cyframi: 1,2,3,4,5,6

Wybrane dziecko miesza 1 kostkę w kubeczku poprzez intensywne potrząsanie, a następnie,, wyrzuca” ją na stół.

Gdy „wyrzuci” liczbę oczek, przez którą klasa jeszcze nie mnoży powtarza czynność jeszcze raz.

Następnie miesza drugą kostką.

W dalszej kolejności - mnoży liczbę wyrzuconych oczek przez siebie i głośno podaje wynik. Jeśli jest prawidłowy zapisuje punkt na planszy.

Następnie podaje kubeczek z kostkami następnej osobie.

Gra toczy się przez liczbę wcześniej ustalonych kolejek.

Wygrywa ta osoba, która zdobędzie najwięcej punktów.

(możemy zapisywać również iloczyn na planszy, a wówczas wygrywa ta osoba, której wynik po dodaniu iloczynów jest największy)

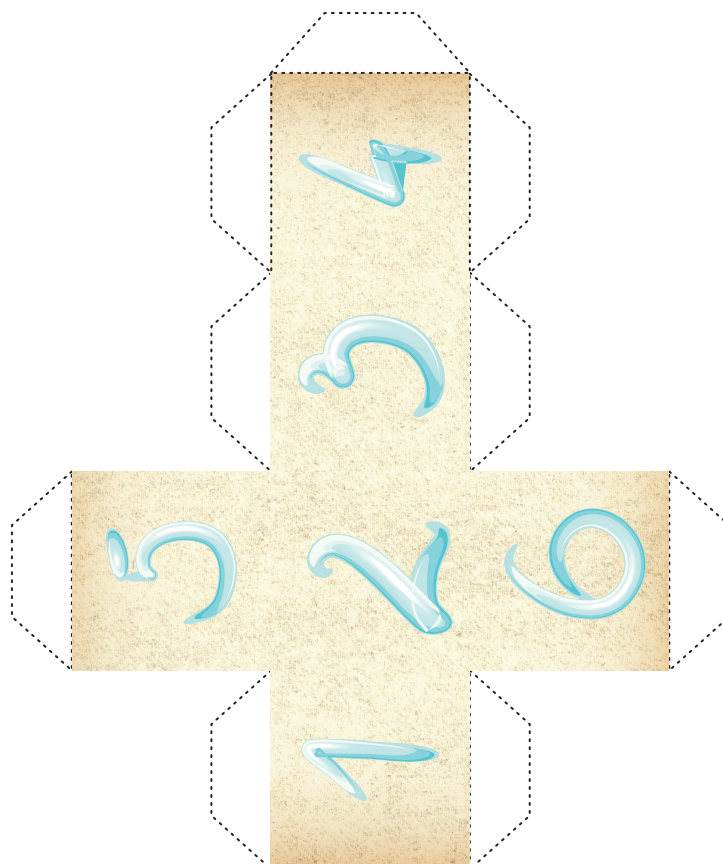
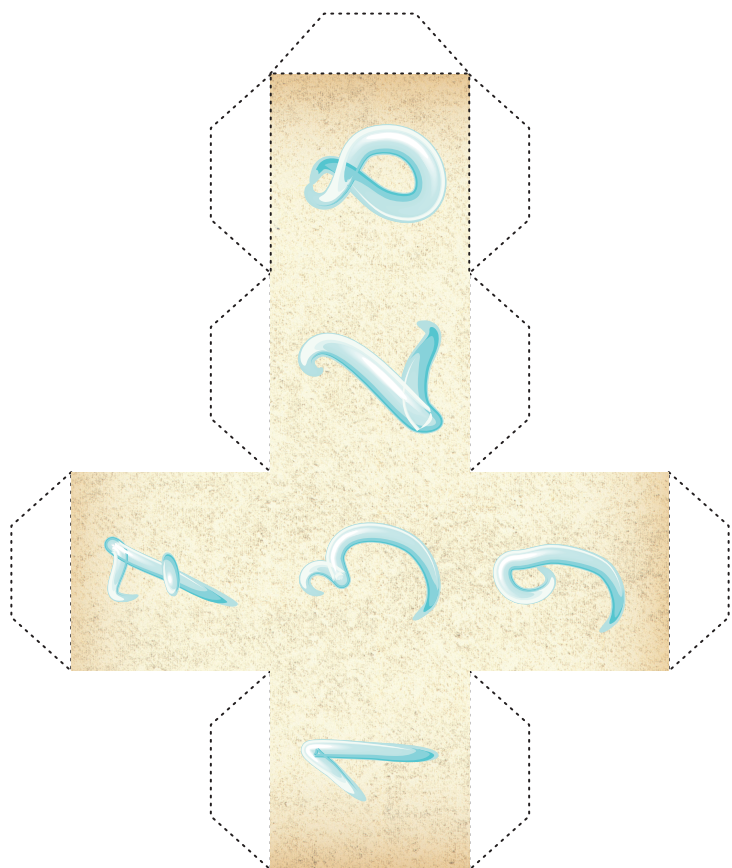
kubek

DO WYCIĘCIA I SKLEJENIA



kostki

DO WYCIĘCIA I SKLEJENIA





kolejka	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4
wynik				

